

# Anton der fliegende Adler

## Material

- Turnringe (mit oder ohne Trapez)
- 1 Weichbodenmatte
- 5 Turnmatten
- 2 Landezonen (z.B. Kastenoberteile, Stepper, Bänke etc.)
- 1 Kuschtier

## 3 Jahre

Schwinge dich in die Luft und lande auf der anderen Seite.

## 4 Jahre

Schwinge dich in die Luft und fliege etwas hin und her und lande anschließend wieder.

## 5 Jahre

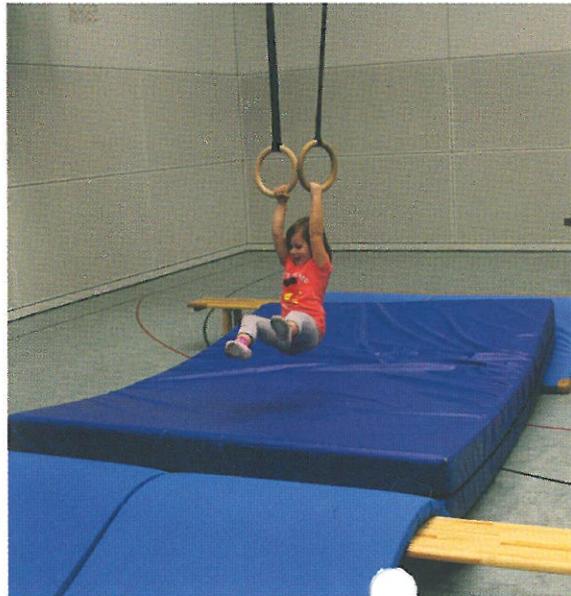
Schwinge dich in die Luft und fliege etwas hin und her und lande anschließend wieder. Transportiere dabei das Kuschtier zwischen deinen Füßen.

## Aufgabe

Stell dich auf die erste Landezone und halte dich gut an den Ringen fest. Nun nimmst du Schwung und segelst wie ein Adler zur Landezone.

## Aufbau

1. Unter die Turnringe wird eine Weichbodenmatte gelegt.
2. Rechts und links davon wird jeweils eine Landezone aufgestellt. Gegebenenfalls müssen diese etwas abgesichert werden.
3. Hinter der Landezone wird wiederum eine Turnmatte zur Sicherung abgelegt.



# Alena die balancierende Ameise

## Material

- 2 kleine Kästen, 1 Tau
- Verschiedene Kleinmaterialien (Tennisinge, Chiffontücher, Bohnensäckchen etc.) als Transportgegenstände und Hindernisse. Verschiedene größere Gegenstände

## 3 Jahre

Gehe eine Strecke auf der Ameisenstraße.

## 4 Jahre

Gehe eine Strecke auf der Ameisenstraße, achte dabei aber auf die kleinen Hindernisse. Diese solltest du nicht berühren.

## 5 Jahre

Gehe eine Strecke auf der Ameisenstraße, achte dabei aber auf die größeren Hindernisse. Diese solltest du nicht berühren.

## Aufgabe

Nimm dir ein Kleinmaterial von dem Startkasten. Das ist deine Beute, die du nun zum Ameisenbau transportieren musst. Folge dabei der Ameisenstraße bis ans Ziel. Dort legst du deine Beute auf den Kasten. Pass gut auf, du solltest möglichst nicht den Boden berühren.

## Aufbau

Die beiden Kästen markieren den Start bzw. Zielpunkt. Auf dem Startkasten werden die Kleinmaterialien platziert. Zwischen den Kästen liegt ein Tau (gerade oder in Kurven).

